

## FDV-dokumentasjon

### PRODUKT

Tetris, Forest (Blank) 5x20 Flis

### EGENSKAPSDEKLARASJON

Nominell størrelse (cm)	5 x 20
Sklisikkerhetsklasse (offentlig miljø)	Informasjon ikke tilgjengelig
Sklisikkerhetsklasse (barfot)	Informasjon ikke tilgjengelig
Slitasjestyrke	-
Klassifisering	Bla (NS-EN 14411)
Vannopptak	< 0,5%
Frostsikker	Ja

### VEDLIKEHOLDSINNSTRUKS

Byggrenhold	Etter flislegging og fuging er det viktig å vaske flisene med byggrensjøring før den flislagte overflaten tas i bruk første gang. Dette utføres med et syrebasert rengjøringsmiddel som fjerner fugeslør og rester etter fugemasse. Produktforslag: <b>FILA Deterdek PRO</b>
Førstegangsbehandling	Ingen behandling nødvendig
Daglig renhold	Rengjør med en myk klut eller svamp fuktet i varmt vann. Ved behov kan det benyttes et mildt eller pH-nøytralt rengjøringsmiddel uten olje, fett, slipe- og skuremiddel. Skyll med rent vann, og tørk til slutt over med en lett fuktig klut. Rengjøringsmidler med slipemiddel, ammoniakk, blekemiddel eller andre sterke løsemidler må ikke benyttes da de kan skade flisenes overflate. Produktforslag: <b>FILA Cleaner PRO</b> eller øvrige FILA rengjøringsprodukter for keramiske fliser
Vedlikehold og pleie	Flislagte overflater krever minimalt med vedlikehold utover alminnelig rengjøring. Hovedrengjøring utføres med et alkalisk rengjøringsmiddel som fjerner organisk forurensing som fett, såpe- og matrester etc. Ved behov, kan flisene renses med et spesialrensemiddel egnet for keramiske fliser. Test alltid spesialrensemidler på en løs flis, eller et mindre synlig område før behandling. Produktforslag: <b>FILA PS/87 PRO</b> eller øvrige FILA rengjøringsprodukter for keramiske fliser  <i><b>Merk:</b> Skulle en flis sprekke på grunn av slag eller annen skade kan det være mulig at de kan skiftes. Gjelder dette våtrom så SKAL arbeidet utføres av en fagperson for at rommet ikke skal forringes i kvalitet. Det anbefales derfor alltid å ha noen fliser liggende i tilfelle man er uheldig og en flis blir skadet.</i>

### Leverandør